The Expansive Hospital

The Expansive Hospital is een bordspel om te leren omgaan met conflicterende belangen van verschillende stakeholders. Spelers moeten een ziekenhuis bouwen, met de juiste technologie, voor de patiënten die op hun beurt zitten te wachten.

Dat is geen gemakkelijke taak, doordat elke speler een andere rol in de besluitvorming heeft en zijn eigen doelen probeert te behalen. Maar als de spelers niet goed samenwerken, gaat het ziekenhuis in failliet.

De directeur wil een winstgevend ziekenhuis

De architect wil een mooie gevel

De aannemer wil zo veel mogelijk bouwen

Iedereen wil geld verdienen

De verpleegkundige wil korte looproutes voor de patiënten

De ingenieur wil goede infrastructuur

Ontwikkelde vaardigheden

Omgaan met verschillende perspectieven over hetzelfde probleem.

Langetermijn investeringen maken dat iedereen profiteert.

Het sluiten van compromissen.

UNIVERSITY OF TWENTE.
vernieuwt de bouw
pioneering

Het spel is gebaseerd op een onderzoek vanuit de Universiteit Twente over de bouw van drie zorginstellingen in de regio Twente. Hieruit blijkt dat het ontwerpen van ziekenhuizen vaak langer duurt dan gepland doordat de vele betrokken partijen conflicterende belangen hebben. Het spel is ontwikkeld in opdracht van Pioneering die vaardigheden wil ontwikkelen over het omgaan met zulke conflicten in de bouwsector.

Aantal spelers: 1-8
Duur: 2 uur
Ontwerper: Frederick van Amstel
f.vanamstel@utwente.nl
Tel: 06 20 15 38 47
Website: www.expansivehospital.com